Drawing Sheet Editor

The KiCad Team

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 Pl_Editor について **2**

2 Pl_Editor のファイル **2**

2.1 読み込み可能なファイルと&#x6a

2.2 出力ファイル 2

3 動作の詳細 **3**

3.1 基本的な要素の設定 3

3.2 座標系の設定 3

3.3 ページの角（カド）と座標&#x7cf

3.4 回転 5

3.5 繰り返し設定 6

4 テキスト(Text)と書式指定 **7**

4.1 書式指定文字 7

4.2 複数行のテキスト(Text): 9

4.3 ページ設定ダイアログでの&#x6

5 制限の設定 **11**

5.1 1ページ目の設定 11

5.2 テキスト(Text)サイズの制限 12

6 Pl_Editorの起動 **14**

7 Pl_Editorのコマンド **14**

7.1 メイン画面 14

7.2 メインウィンドウのツール&#x30

7.3 描画エリア(描画パネル)での&#x

7.3.1 キーボードショートカッ&#x30c

7.3.2 マウス操作 16

7.3.3 コンテキストメニュー . . . 16

7.4 ステータスバー 16

8 画面左ウィンドウ(デザイン&#x30

9 画面右ウィンドウ **18**

10 編集作業 **20**

10.1 要素の選択 20

10.2 要素の作成 22

10.3 線(Line)/矩形(Rect)/テキスト(Text)の追加 23

10.4 ロゴの追加 23

10.5 ビットマップ(Bitmap)の追加 23

リファレンスマニュアル

Copyright

This document is Copyright © 2015 by its contributors as listed below. You may distribute it and/or modify it under the terms of either the GNU General Public License (http://www.gnu.org/licenses/gpl.html), version 3 or later, or the Creative Commons Attribution License (http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/), version 3.0 or later.

Contributors

Jean-Pierre Charras.

翻訳

starfort <starfort AT nifty.com>, 2015-2017. kinichiro <kinichiro.inoguchi AT gmail.com>, 2015. yoneken <yoneken AT kicad.jp>, 2011-2015.

Feedback

The KiCad project welcomes feedback, bug reports, and suggestions related to the software or its documentation. For more information on how to sumbit feedback or report an issue, please see the instructions at https://www.kicad.org/help/report-an-issue/

Publication date and software version

2015年5月23日

1 Pl_Editor について

Pl_Editor はタイトルブロックや図枠&#x30

このタイトルブロックや図形&#xff
”ページレイアウト” と呼びます&#

基本的なページレイアウトの&#x8

- **Lines**
- **Rectangles**
- **Texts** (with format symbols, that will be replaced by the actual text, like the date, page number. . .) in Eeschema or Pcbnew.
- **Poly-polygons** (mainly to place logos and special graphic shapes)
- **Bitmaps**.

Warning
注意：ビットマップ(Bitmap)は一部&#x3

- * これら要素は繰り返し配置が&

2 Pl_Editor のファイル

2.1 読み込み可能なファイル&

Pl_Editorで利用できるのは、*.kicad_wks 拡張&
worksheet)

ファイルの読み込み前は、KiCad&#x5185

2.2 出力ファイル

ページレイアウトファイルはKiCa
*.kicad_wks 拡張子のファイルとして出&

このファイルは、EeschemaやPcbnewで図&#x67

3 動作の詳細

3.1 基本的な要素の設定

基本的なページレイアウトの&#x8

- **Lines**
- **Rectangles**
- **Texts** (with format symbols, with will be replaced by the actual text, like the date, page number. . .) in Eeschema or Pcbnew.
- **Poly-polygons** (mainly to place logos and special graphic shapes). These poly polygons are created by **Bitmap2component**, and cannot be built inside pl_editor, because it is not possible to create such shapes by hand.
- **Bitmaps** to place logos.

Warning
ビットマップ(Bitmap)は一部の出力&#x

また：

- **Texts, poly-polygons** and **bitmaps** are defined by a position, and can be rotated.
- **Lines** (in fact segments) and **rectangles** are defined by two points: a start point and a end point. They cannot be rotated (this is useless for segments).

基本的な要素は、繰り返し配&#x7

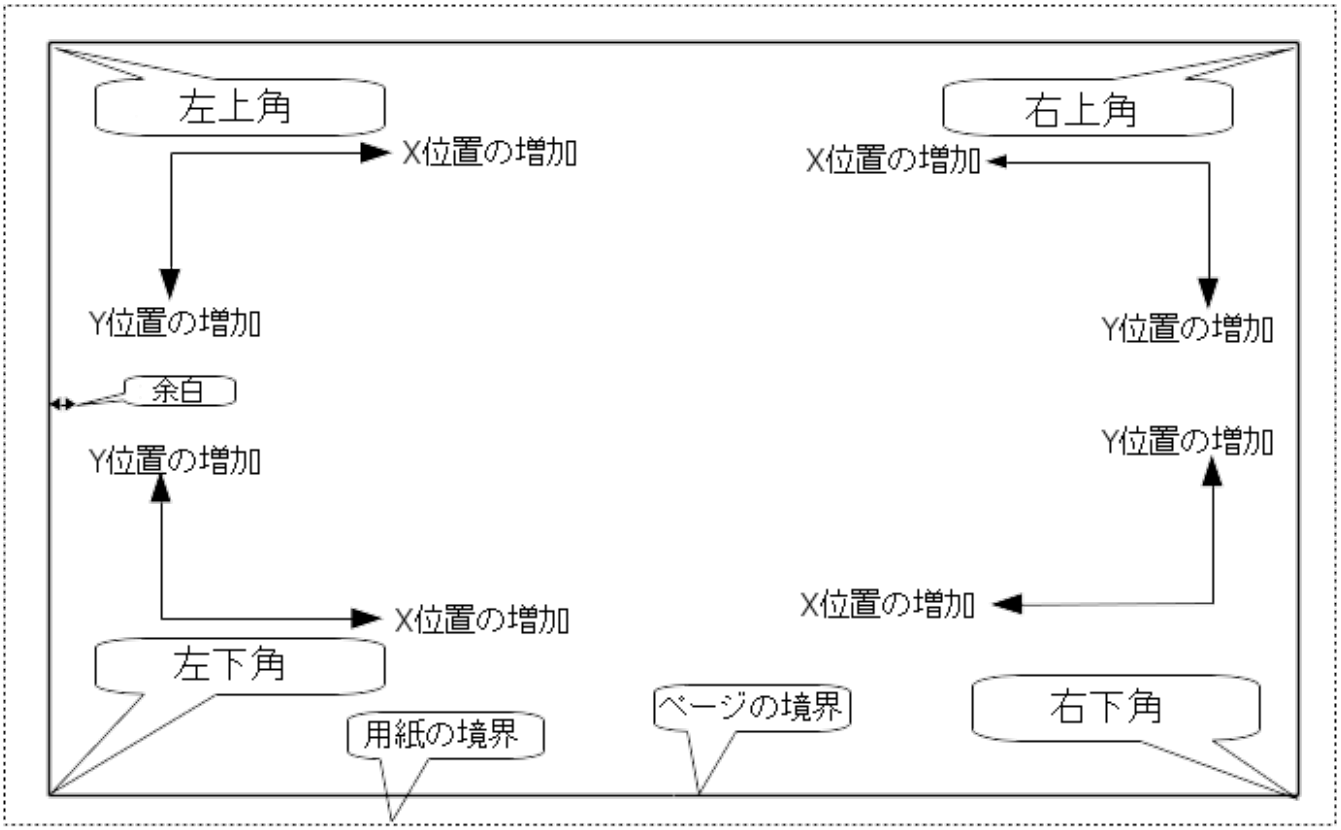
テキスト(Text)については内容を&#x30a

3.2 座標系の設定

始点/終点などの座標は、常に&#x

This feature ensure you can define a page layout which is not dependent on the paper size.

3.3 ページの角（カド）と座&



- 用紙サイズが変更された場合&#
- 通常、タイトルブロックは用&#x

矩形(Rect)や線(Line)は、それぞれ原点&#

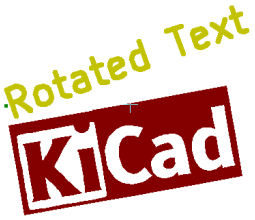
3.4 回転

一点を基準とする要素（テキ&#x3

通常時 ： 回転 ＝ 0°



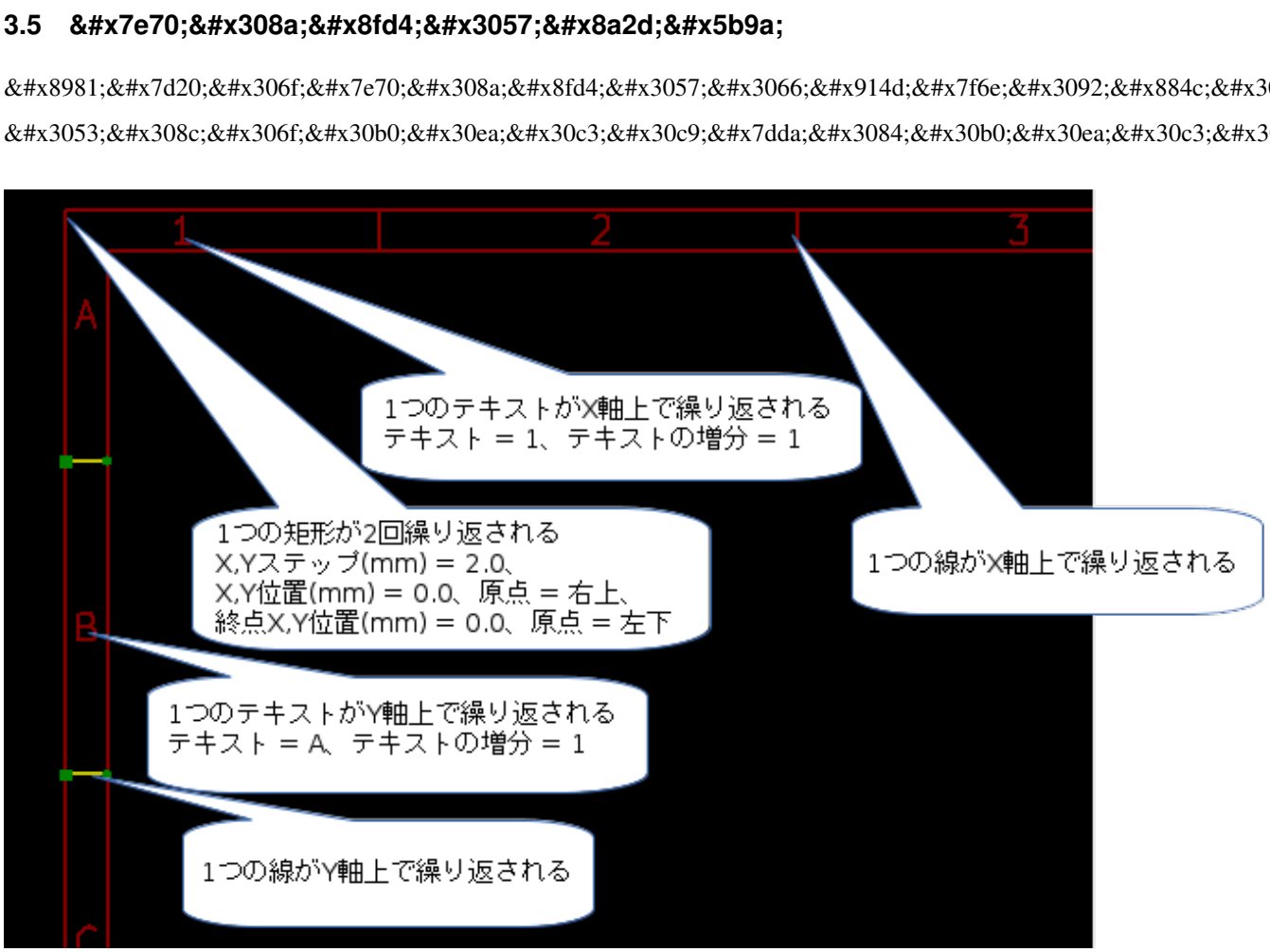
回転指定： 回転 = 20°/ 10°



3.5 繰り返し設定

要素は繰り返して配置を行う&#x3

これはグリッド線やグリッド&#x3



4 テキスト(Text)と書式指&#x5b

4.1 書式指定文字

テキスト(Text)中には、下記に示&#x3059

EeschemaやPcbnewで作成された図面上で&#x306

これらは(プログラム言語の)printf&#x95a

書式指定文字は、 **%** 記号＋１文&#x

%C 形式は一つの数字を引数に持&

書式指定文字を下記に示しま&#x3

%% = replaced by %

%K = KiCad version

%Z = paper format name (A4, USLetter . . .)

%Y = company name

%D = date

%R = revision

%S = sheet number

%N = number of sheets

%Cx = comment (x = 0 to 9 to identify the comment)

%F = filename

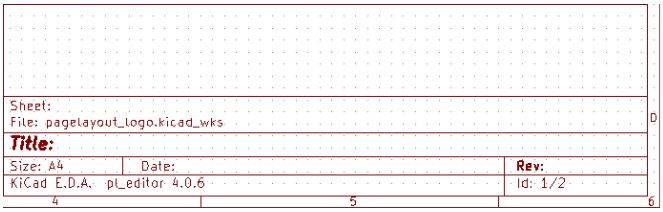
%P = sheet path (sheet full name, for Eeschema)

%T = title

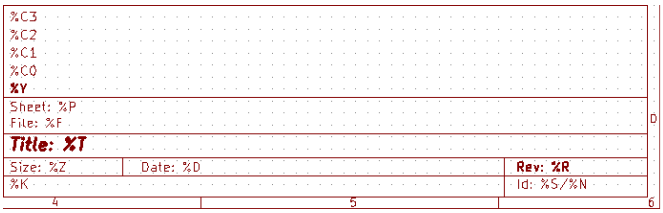
例:

"Size: %Z" と指定した場合、 実際の図&#
"Size: A4" や “Size: USLetter" と表示されます。

ユーザ表示モード ：  ボタンが
Eeschema や Pcbnew で表示されるように、&#x



"ネイティブ" 表示モード ：  ボ&#x30
Pl_Editor で指定された書式指定文字&#x3



4.2 複数行のテキスト(Text):

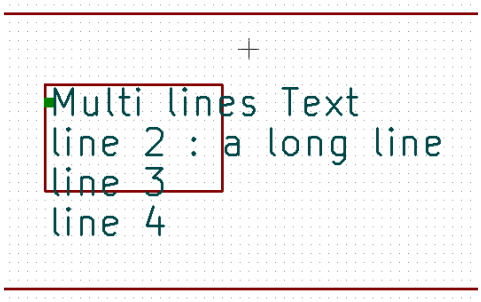
テキスト(Text)は複数行とするこ&#x306
ここでは、2通りの改行方法を&#

1. "\n" （改行コード）を挿入（主&#x30
2. Pl_Editorのデザインウィンドウで直

下記に例を示します：
セットアップ



出力

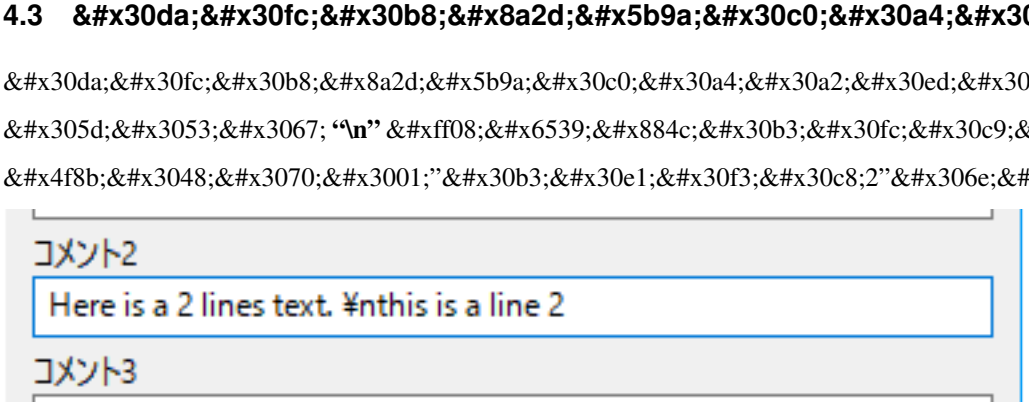


4.3 ページ設定ダイアログ&#x3067

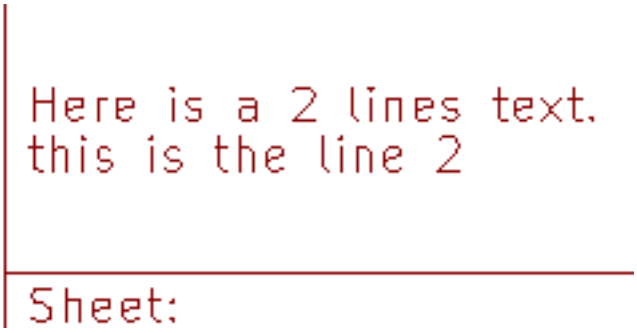
ページ設定ダイアログでは、&#x8

そこで **“\n”** （改行コード）を挿入&

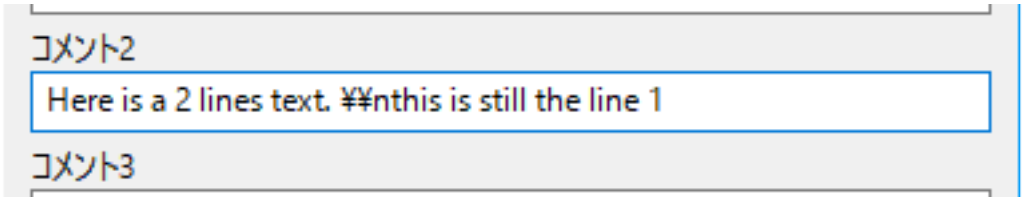
例えば、”コメント2”の欄へ2行に



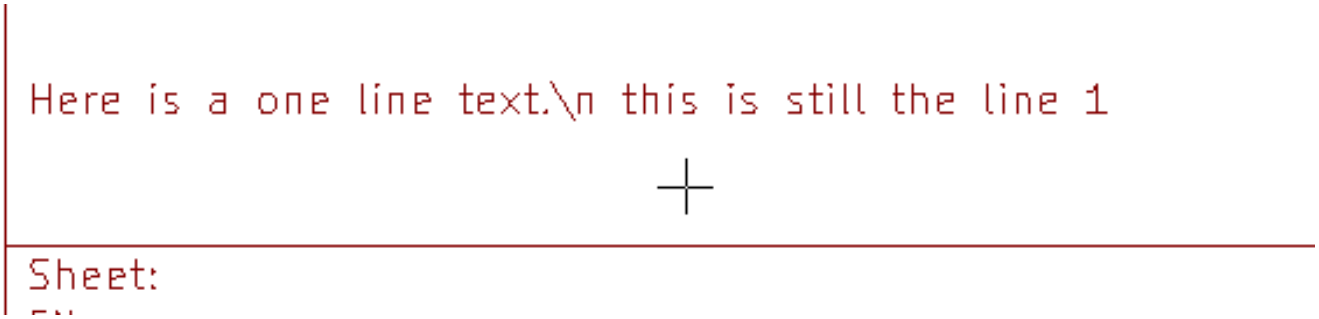
実際の図面上では、下記のよ&#x3



しかし、もし本当にテキスト&#x
"\n" を入れたい場合は、 **"\\n"** と入力&#



この場合、実際の図面上では&#x3



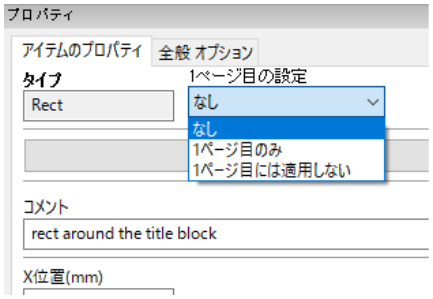
5 制限の設定

5.1 1ページ目の設定

Eeschemaでは複数ページの回路図を&#x6

通常、図枠の要素は全てのペ&#x3

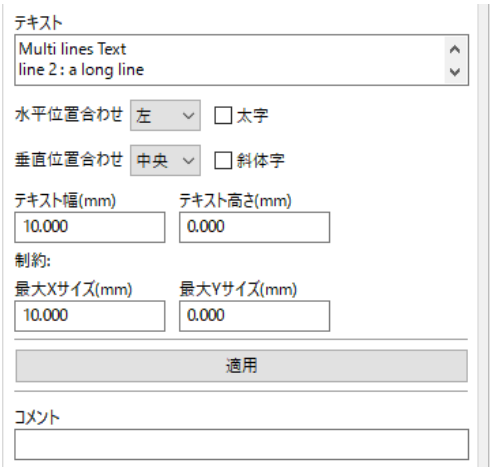
しかし、1ページ目のみに表示&#x
これらは、プロパティ内の”１&#x



1ページ目の設定

- なし：ページ番号による表示&#x
- １ページ目のみ： 要素は1ペー&#x
- １ページ目には適用しない：&#x

5.2 テキスト(Text)サイズの制限



テキスト(Text)については、下記&#x306e

- 最大Xサイズ(mm)
- 最大Yサイズ(mm)

これらは外形枠（バウンディ&#x30

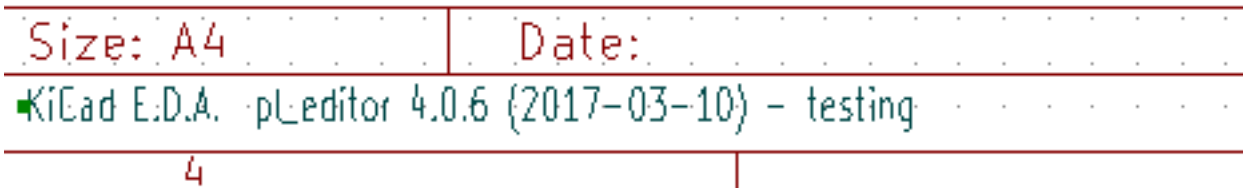
これらのパラメータが0でない&#x

入力されたテキスト(Text)が幅や&#x9ad8

制限を設定しない場合。最大
X サイズ(mm) = 0.0 最大 Y サイズ(mm) = 0.0

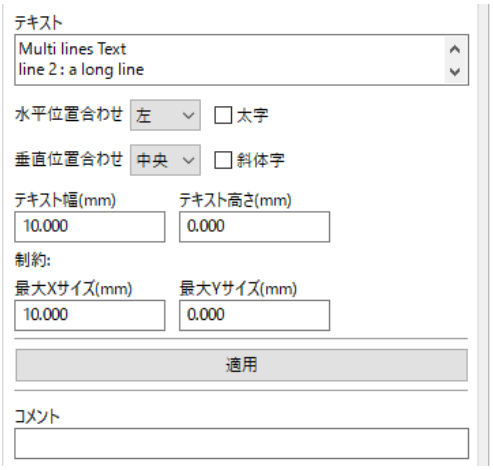


同じテキスト(Text) について、制&#x965
X サイズ(mm) = 40.0 最大 Y サイズ(mm) = 0.0

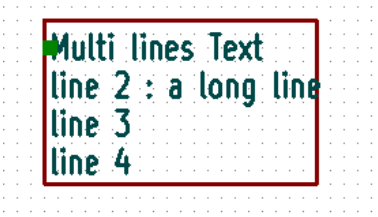


複数行のテキスト(Text)も、同様&#x306

セットアップ



出力



6 Pl_Editorの起動

Pl_Editorはコマンドラインか、また&#x30

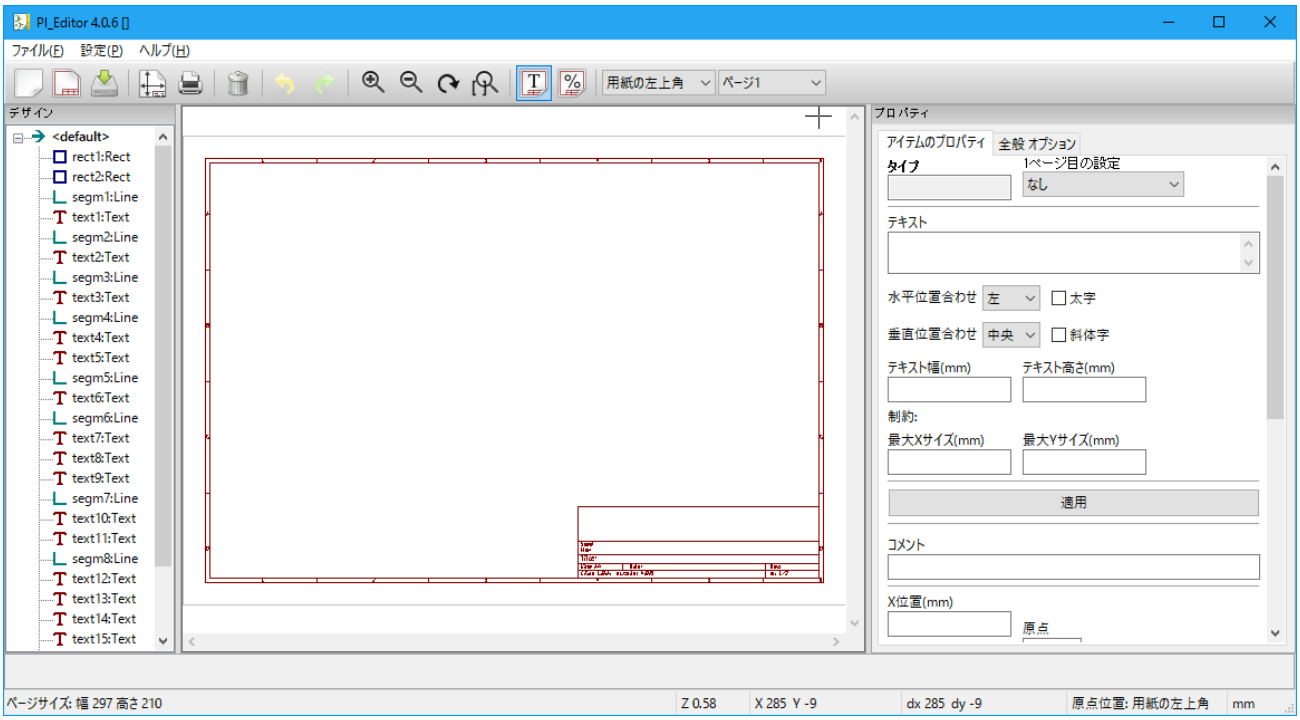
コマンドラインから起動する&#x

```
pl_editor <*.kicad_wks&#x30d5;&#x30a1;&#x30a4;&#x30eb;&#x30d1;&#x30b9;>
```
とし&#x306

7 Pl_Editorのコマンド

7.1 メイン画面

Pl_Editorのメイン画面を下記に示し&#x



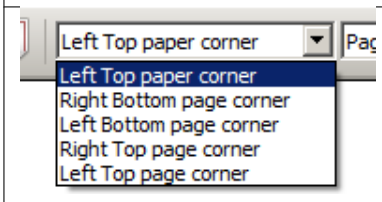
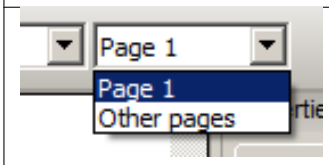
画面左には要素の一覧が表示&#x

また、画面右には要素のプロ&#x

7.2 メインウィンドウのツー



画面上部に表示されているツ&#x

	Select the net list file to be processed.
	Load a page layout description file.
	Save the current page layout description in a .kicad_wks file.
	Display the page size selector and the title block user data editor.
	Prints the current page.
	Delete the currently selected item.
	Undo/redo tools.
	Zoom in, out, redraw and auto, respectively.
	Show the page layout in user mode: texts are shown like in Eeschema or Pcbnew: text format symbols are replaced by the user texts.
	Show the page layout in native mode: texts are displayed "as is", with the contained formats, without any replacement.
	Reference corner selection, for coordinates displayed to the status bar.
	Selection of the page number (page & or other pages). This selection has meaning only if some items than have a page option, are not shown on all pages (in a schematic for instance, which contains more than one page).

7.3 描画エリア(描画パネル)&#x306

7.3.1 キーボードショートカット

F1	拡大
F2	縮小
F3	画面の再描画
F4	現在のカーソル位置の&#x63
Home	画面全体を表示
スペース	dx/dyスキー 表示座標をカーソル位&#x7 （dx/dy座標は画面下部ステ

→（右&#x7	ソルを1グリッド分&#x
←（左&#x7	ソルを1グリッド分&#x
↑（上&#x7	ソルを1グリッド分&#x
↓（下&#x7	ソルを1グリッド分&#x

7.3.2 マウス操作

ホイール	現在のカーソル位置&#
Ctrl + ホイール	左右方向へスクロー&
Shift + ホイール	上下方向へスクロー&
右クリッ&#x30	コンテキストメニュ&

7.3.3 コンテキストメニュー

(右クリックメニュー)

- 線の追加
- 矩形を追加
- テキスト入力
- 図枠ファイルを追加

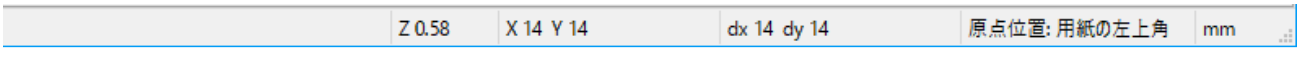
これらは要素を追加するため&#x3

- 中央/ズームイン/ズームアウト/&
- グリッドの選択

Note
“図枠ファイルを追加” は、図面上&
通常、ロゴは大量の頂点を必要&#

7.4 ステータスバー

ステータスバーは、Pl_Editorの画面&#x4e

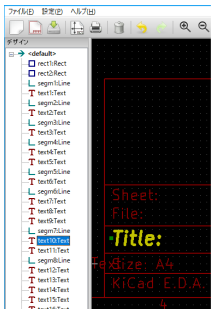


座標系は、 **常に原点として設&#**
を **基準** とした座標が表示され&#

8 画面左ウィンドウ(デ&

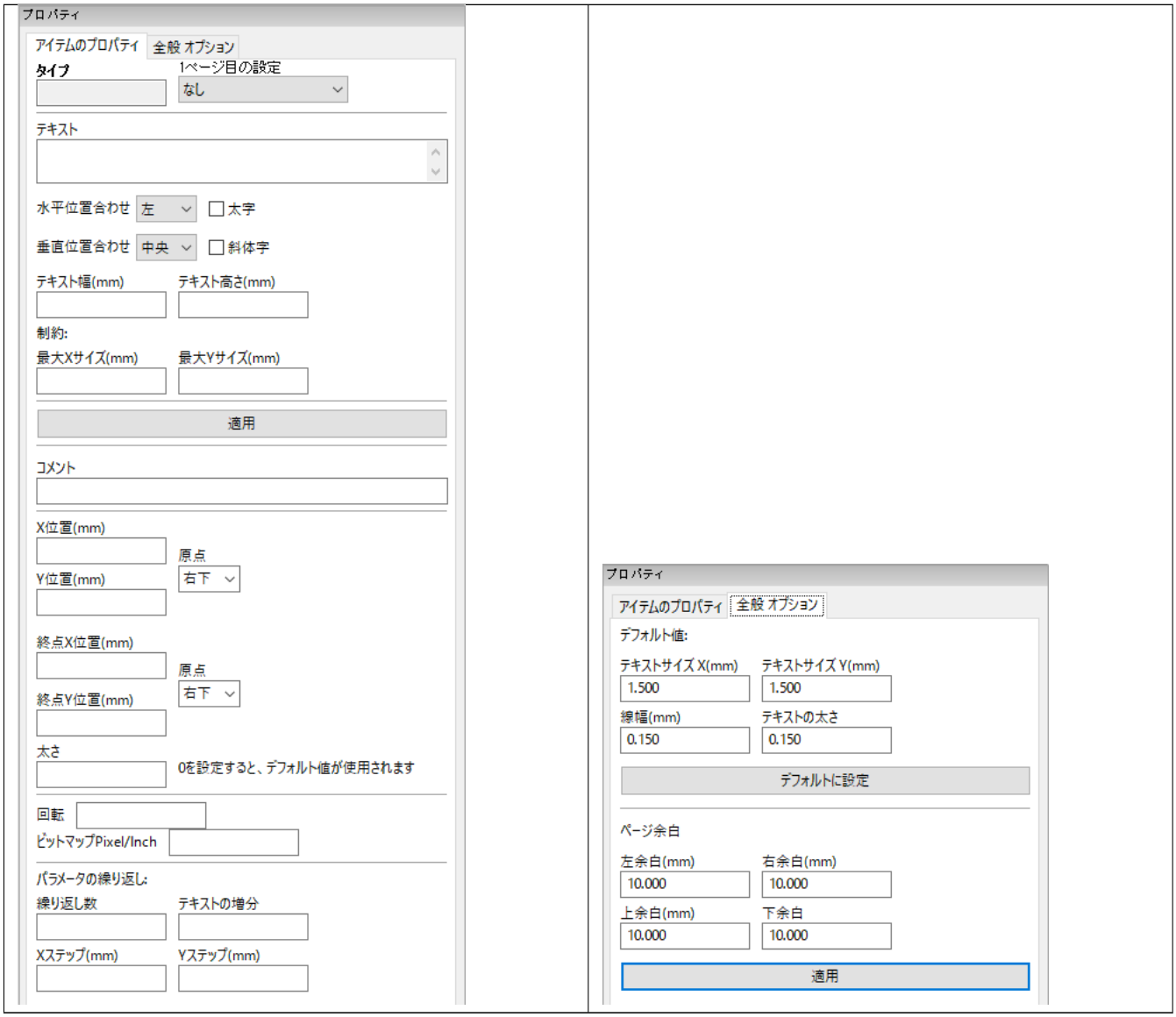
画面左には、要素の一覧が表&#x
一覧から左クリックで要素を&#x3
右クリックのメニューでは、&#x89
→ **A selected item is also drawn in a different color on draw panel**.

画面左のデザインツリーで text10 &#x309



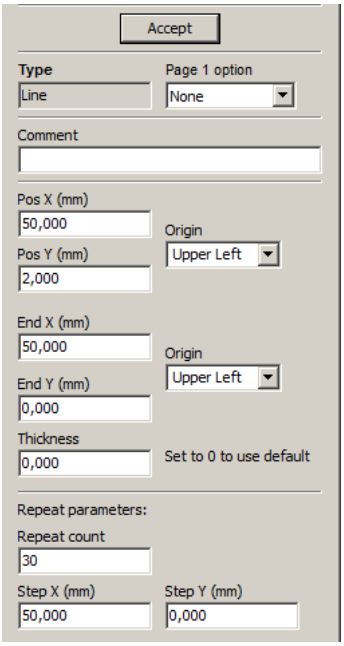
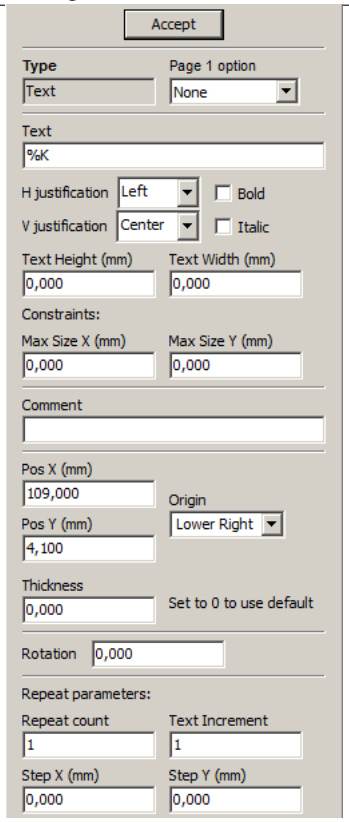
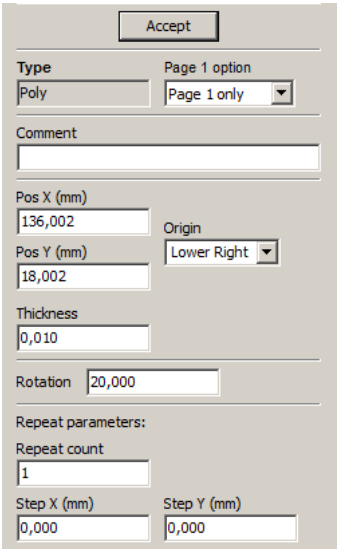
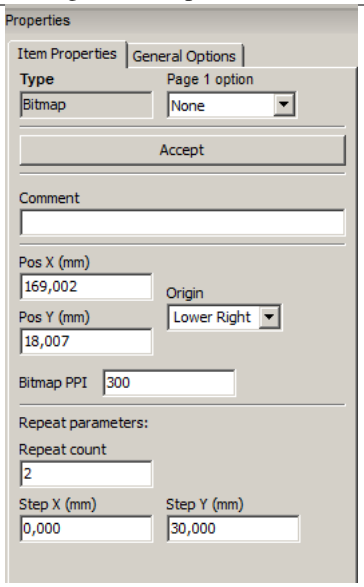
9 画面右ウィンドウ

(編集ウィンドウ)



画面右に表示されている編集&#x

編集できる設定は、選択され&#x

Settings for lines and rectangles	Settings for texts
	
Settings for poly-polygons	Setting for bitmaps
	

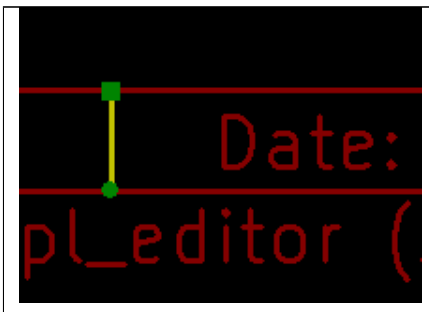
10 編集作業

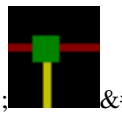
10.1 要素の選択

要素を選択するには、下記の&#x

- デザインツリー(画面左ウィン&#
- 対象の要素の上で左クリック&#x
- 対象の要素の上で右クリック&#x

選択された要素は、黄色で描&#x7



始点（）

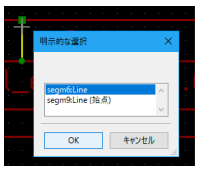


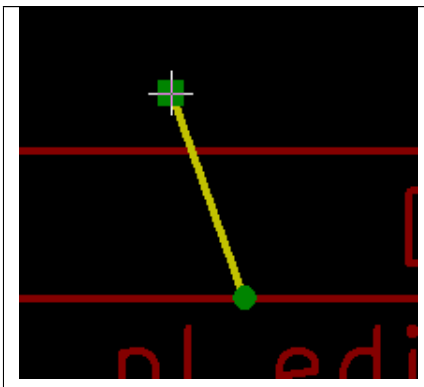
と終点 （）
が強調表示され

要素を右クリックした場合、&#x4
メニュー内容は、クリックさ&#x30



クリックした位置に複数の要&#x7c



	線(Line)や矩形(Rect)の&#x59 ”終点を移動”を&#x90

10.2 要素の作成

新規の要素を追加したい場合&#x3

コンテキストメニューが表示&#x3

デザインツリーでの右クリッ&#x30



描画エリアでの右クリックメ&#x30



線(Line)や矩形(Rect)、テキスト(Text)の追&#x52a

ロゴについては、Bitmap2Componentプログ&#x

ロゴ（重畳された多角形(Poly)）は&

10.3 線(Line)/矩形(Rect)/テキスト(Text)の&#x8ff

右クリックメニューより各要&#x7

線(Line)/矩形(Rect)の追加



テキスト (Text) の追加



始点/終点座標や、座標系原点&#x

これら設定は、後から画面右&#x5

多くの場合、始点/終点の座標&#x

座標原点の設定が始点/終点で&#x

テキスト(Text)や小さな図形など&#x3067

10.4 ロゴの追加

重畳された多角形(Poly)としての&#x30ed

Bitmap2Component プログラムは、図枠ファ&#x
”図枠ファイルを追加” コマン&#x30c9

Bitmap2Component プログラムは、画像ファ&#x

このコマンドでは、全ての図&#x6

一度ロゴを取り込んだ後、移&#x5

10.5 ビットマップ(Bitmap)の追加

多くの形式（PNG, JPEG, BMPなど）の画像

- 追加された画像ファイルは、300
- この設定は、編集ウィンドウ&#
- 実際のサイズは、このパラメ&#
- 高解像度の画像ファイルを使&#x

ビットマップ(Bitmap)は、繰り返し&#x30
回転はできません 。